**鼠标操作\_图片载入\_音频播放**

**音频播放:**

#pragma comment(lib,"Winmm.lib")//调用window 的API音乐处理功能

mciSendString(L"close jpmusic ", NULL, 0, NULL); //close--停止播放

mciSendString(L"open D:\\KuGou\\langlangqingtian.mp3 alias jpmusic", NULL, 0, NULL);//open--打开设备 alias(设备名称,自定义) jpmusic(定义名称)

mciSendString(L"play jpmusic", NULL, 0, NULL);// play--开始播放

**鼠标操作**

MOUSEMSG m; //定义鼠标消息

m = GetMouseMsg();//获取一条鼠标消息

if (m.uMsg == WM\_MOUSEMOVE) {//鼠标移动的时候画白色小点

}

else if (m.uMsg == WM\_LBUTTONDOWN){ //WM\_LBUTTONDOWN ---鼠标左键

}

else if (m.uMsg == WM\_RBUTTONUP) { //鼠标右键按下后抬起画圆

}

**图片载入:**

IMAGE img\_bk03;//定义IMAGE图像

loadimage(&img\_bk03, \_T("D:\\Visual Studio Installer-C++\\TuWenJian\\人物.jpg"),50,50);//实现了加载“IMAGE” img 对象 后面50，50是定义图片缩放大小,可省略

putimage(300, 150, &img\_bk03);//坐标（300，150）处显示IMAGE对象

//下方组合使用 ， 刻遮罩图片无用部分

IMAGE img\_bk01,img\_bk01\_;//定义IMAGE图像

loadimage(NULL, \_T("D:\\人物.jpg"));;//读取图片到img对象中

loadimage(NULL, \_T("D:\\人物.jpg"));;//读取图片到img对象中

putimage(300, 150, &img\_bk01,NOTSRCERASE);//遮罩图

putimage(300, 150, &img\_bk01,SRCINVERT);//原始图片

**路径:**

IMAGE img\_bk03;//定义IMAGE图像

loadimage(&img\_bk03, \_T("D:\\Visual Studio Installer-C++\\TuWenJian\\人物.jpg"),50,50);//实现了加载“IMAGE” img 对象

putimage(300, 150, &img\_bk03);//坐标（0，0）处显示IMAGE对象

}

**1. 相对路径 ，用正斜杠’/‘**

    1.1向上一级目录指向

    ./    表示当前路径，相当于E:\test\file

    ../  表示当前路径的上一级路径，相当于E:\test

    ../../  表示当前路径上上一级路径，相当于E:

    更多指向上级路径的表示以此类推。

    1.2 向下一级目录指向

    ./data  表示当前路径下一级路径，相当于E:\test\file\data

    ./data/xxx   表示当前路径的下下一级路径，相当于 E:\test\file\data\xxx

    更多向下指向的路径的表示以此类推。

**2.绝对路径，用反斜杠'\'**

   E:\\test

   E:\\test\file

   E:\\test\file\data

IMAGE img\_bk03;//定义IMAGE图像

loadimage(&img\_bk03, \_T("D:\\Visual Studio Installer-C++\\TuWenJian\\人物.jpg"),50,50);//实现了加载“IMAGE” img 对象

putimage(300, 150, &img\_bk03);//坐标（0，0）处显示IMAGE对象

**完整代码：**

#include<graphics.h>

#include<conio.h>

#pragma comment(lib,"Winmm.lib")//调用window 的API音乐处理功能

//音乐

void yinyue() {

mciSendString(L"open D:\\KuGou\\wenxueshaonv.mp3 alias bkmusic", NULL, 0, NULL);//open 打开设备

mciSendString(L"play bkmusic repeat", NULL, 0, NULL);// play 开始播放

//mciSendString(L"close bkmusic ", NULL, 0, NULL); //close 停止播放

}

//背景

void beijing() {

initgraph(640, 300);//初始化画布

IMAGE img\_bk;//定义IMAGE图像

//loadimage(NULL, \_T("D:\\背景.jpg"));;//读取图片到img对象中

loadimage(&img\_bk, \_T("D:\\背景.jpg"));//实现了加载“IMAGE” img 对象

putimage(0, 0, &img\_bk);//坐标（0，0）处显示IMAGE对象

////下方组合使用 ， 刻遮罩图片无用部分

//IMAGE img\_bk01,img\_bk01\_;//定义IMAGE图像

//loadimage(NULL, \_T("D:\\人物.jpg"));;//读取图片到img对象中

//loadimage(NULL, \_T("D:\\人物.jpg"));;//读取图片到img对象中

//putimage(300, 150, &img\_bk01,NOTSRCERASE);//遮罩图

//putimage(300, 150, &img\_bk01,SRCINVERT);//原始图片

IMAGE img\_bk03;//定义IMAGE图像

loadimage(&img\_bk03, \_T("D:\\Visual Studio Installer-C++\\TuWenJian\\人物.jpg"),50,50);//实现了加载“IMAGE” img 对象

putimage(300, 150, &img\_bk03);//坐标（0，0）处显示IMAGE对象

}

void sutse01() {

//initgraph(640, 480); //初始化图形窗口

MOUSEMSG m; //定义鼠标消息

setcolor(RED); //设置前景颜色//红

while (1) {

//获取一条鼠标消息

m = GetMouseMsg();

//WM\_MOUSEMOVE--移动时获取坐标

if (m.uMsg == WM\_MOUSEMOVE) {

//鼠标移动的时候画白色小点

putpixel(m.x, m.y, YELLOW); //打点

}

//WM\_LBUTTONDOWN ---鼠标左键

else if (m.uMsg == WM\_LBUTTONDOWN){

rectangle(m.x - 5, m.y - 5, m.x + 5, m.y + 5);

mciSendString(L"close jpmusic ", NULL, 0, NULL); //close 停止播放

mciSendString(L"open D:\\KuGou\\langlangqingtian.mp3 alias jpmusic", NULL, 0, NULL);//open 打开设备

mciSendString(L"play jpmusic", NULL, 0, NULL);// play 开始播放

}

//鼠标右键按下后抬起画圆

else if (m.uMsg == WM\_RBUTTONUP) {

circle(m.x, m.y, 10);

}

}

}

int main() {

beijing();

yinyue();

sutse01();

}